



Handboek sv KMD

Trainer-coach JO13 t/m JO19

Sv KMD visie op voetballen

Bij sv KMD is voetbal er voor iedereen en draait het om voetbalplezier. Voetbalplezier ontstaat wanneer jongens en meisjes, jong en oud, selectie en recreatie, met voldoende en juiste begeleiding, op hun eigen voetbal- en sociaalniveau kunnen voetballen en kunnen ontwikkelen.

De doorlopende leerlijn wordt vormgegeven vanuit de volgende doelstelling per leeftijdscategorie:

- 🏆 JO13: leren spelen vanuit een basistaak
- 🏆 JO14-JO15: afstemmen van basistaken binnen team
- 🏆 JO16-JO17: spelen als een team
- 🏆 JO18-JO19: presteren als team in de competitie

Eisen waaraan elke voetbaltraining moet voldoen:

1. Voetbaleigen bedoelingen

- 🏆 Doelpunten maken/voorkomen
- 🏆 Opbouwen tot/samenspel om
- 🏆 Doelgerichtheid
- 🏆 Snelle omschakeling balbezit/-verlies
- 🏆 Spelen om te winnen

2. Veel herhalingen

- 🏆 Veel beurten
- 🏆 Geen lange wachttijden
- 🏆 Goede planning, organisatie
- 🏆 Voldoende ballen/materiaal

3. Rekening houden met de groep

- 🏆 Leeftijd
- 🏆 Vaardigheid
- 🏆 Beleving (top of recreatie)

4. Juiste coaching (beïnvloeding)

- 🏆 Spel bedoeling verduidelijken
- 🏆 Spelers beïnvloeden/laten leren door:
 - Ingrijpen/stopzetten, aanwijzingen geven, methodische stappen
- 🏆 Vragen stellen, oplossingen laten aandragen, voorbeeld geven, voordoen

Belangrijk daarbij is **dat er wordt gespeeld, dat er wordt geleerd en dat spelers er plezier in hebben.**

De vier uitgangspunten manier van benaderen tijdens trainingen en wedstrijden:

Structuren, stimuleren, individuele aandacht geven en regie overdragen – zijn van groot belang voor de relatie tussen trainer-coach en sporter. Met behulp van deze punten kun je sporters effectiever begeleiden en een inspirerende en veilige sportomgeving creëren.

Deze is online te vinden via:

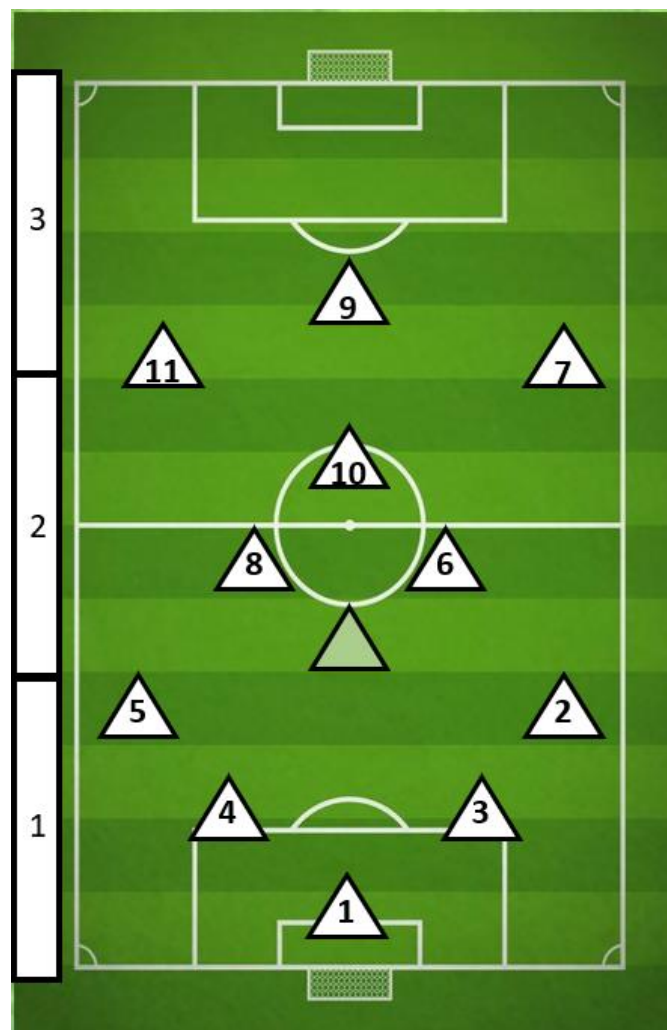
Youtube: [NOC*NSF; vier inzichten over trainerschap](#)

Website: [Sportplezier; trainer-coach vier inzichten](#)

De speelwijze

Een speelwijze is een verzamelterm met alles wat binnen een team is afgesproken over een manier van spelen. Bij sv KMD vinden wij het belangrijk dat trainers, coaches en spelers hierin vrijheid hebben. Zodat er zelf wordt nagedacht en wordt ervaren wat er goed en minder goed gaat. Daarbij is er geen 'beste speelwijze', anders had elk team dezelfde speelwijze gehad.

Om een handvat mee te geven voor coaches is er wel een voorkeursformatie. Een 1-4-3-3 formatie met op het middenveld een verdedigende of aanvallende middenvelder:



Spelprincipes





Spelprincipes zijn tactische afspraken voor een team die in (nagenoeg) alle situaties gelden. Spelprincipes verhogen de creativiteit en probleemoplossend vermogen van een speler.

Daarbij vindt KMD het belangrijk om duidelijke kaders te bieden. KMD heeft als doelstelling dat wanneer je een team ziet spelen dat je kunt zeggen 'dat is herkenbaar volgens de spelprincipes van KMD', deze spelprincipes zie je hoe dan ook terugkomen in de speelwijze en de ontwikkeling ervan.

<u>11 vs 11 (O13 t/m O15)</u>	<u>11 vs 11 (O16 t/m O19)</u>
<u>Algemeen</u> Winnen, gelijkspelen en verliezen doen we samen Iedereen valt aan en de intentie om samen aan te vallen Iedereen verdedigt en de intentie om samen te verdedigen Wanneer de bal beweegt, beweegt het team Intentie om te denken en te functioneren als team	<u>Algemeen</u> Winnen, gelijkspelen en verliezen doen we samen Iedereen en samen aanvallen Iedereen en samen verdedigen Wanneer de bal beweegt, beweegt het team als team Denken en functioneren als team
<u>Aanvallen</u> Creëren en uitspelen van overtalsituaties (vrijkomen en/of passeren van tegenstander) Er zijn altijd minimaal twee afspeelmogelijkheden Intentie om het speelveld groot te maken Intentie om in balbezit in zeven linies te spelen De intentie is er om aan te aanvallen via de as, via de flanken en/of in de ruimte achter de laatste linie	<u>Aanvallen</u> Creëren en uitspelen van overtalsituaties (vrijkomen en/of passeren van tegenstander) Er zijn altijd minimaal twee of meer afspeelmogelijkheden Speelveld wordt groot gemaakt In balbezit wordt er gespeeld in zeven linies en gaan we opzoek naar spelers tussen de linies Aanvallen kunnen we via de as, via de flanken en in de ruimte achter de laatste linie
<u>Verdedigen</u> Verdedigen doen we aan de binnenkant Er is altijd rugdekking Op eigen helft is er altijd fel druk Intentie om in de afgesproken zone fel druk te geven Intentie om het speelveld als team klein te maken	<u>Verdedigen</u> Verdedigen doen we aan de binnenkant Er is altijd rugdekking Op eigen helft is er altijd fel druk In de afgesproken zone is er altijd fel druk Speelveld wordt als team klein gemaakt
<u>Omschakelen (aanvallen naar verdedigen)</u> Bij balverlies speler altijd intentie om te herstellen Bij balverlies team altijd intentie om nuttig te zijn (druk of in organisatie komen)	<u>Omschakelen (aanvallen naar verdedigen)</u> Bij balverlies speler altijd intentie om te herstellen Bij balverlies team is iedereen nuttig (druk op de bal of komt iedereen weer in de organisatie)
<u>Omschakelen (verdedigen naar aanvallen)</u> Bij balverovering speler altijd intentie om doelpunten te creëren (counter) Bij balverovering team altijd intentie om nuttig te zijn (aanspelbaar worden of ruimte creëren)	<u>Omschakelen (verdedigen naar aanvallen)</u> Bij balverovering speler altijd intentie om doelpunten te creëren (counter) Bij balverovering team is iedereen nuttig (aanspelbaar worden of ruimte creëren)

Leeftijd specifieke kenmerken

Om te weten hoe je om moet gaan met spelers van een bepaalde leeftijd, heeft de KNVB leeftijd specifieke kenmerken beschreven per leeftijd:

-  [KNVB: leeftijd specifieke kenmerken JO13 speler](#)
-  [KNVB: leeftijd specifieke kenmerken JO14/JO15 speler](#)
-  [KNVB: leeftijd specifieke kenmerken JO16/JO17 speler](#)
-  [KNVB: leeftijd specifieke kenmerken JO18/JO19 speler](#)